**Тест план**

Random4Dinner

**2025**

**Test Plan Contents**

[**1. Introduction (Введение)**](#_ewmkn08b5nvx) **4**

[**2. Objectives (Цели)**](#_48t3bfbh84t) **4**

[**3. Scope of work (Объем работ)**](#_5f4j1pmdc6ft) **4**

[3.1. In Scope (компоненты и функции, подлежащие тестированию)](#_8qs8wnjwy1zx) 4

[3.2. Out of Scope (компоненты и функции, не подлежащие тестированию)](#_wx62hnfqrj77) 6

[**4. Entry and Exit criteria (Критерии Входа и Выхода)**](#_rmzz4i3tx0ul) **6**

[**5. Risks (Управление рисками)**](#_h3rfm1g4o58k) **7**

[**6. Resources (Ресурсы)**](#_z40qqnlsjtx6) **8**

[6.1. Key project resources (Основные ресурсы проекта)](#_ci9mw43c92ob) 8

[6.2. Test team (Команда тестировщиков)](#_h6vewn8eihia) 8

[6.3. Test environment, hardware and tools (Тестовое окружение, оборудование и инструменты)](#_w8ssl2w847mb) 11

[**7. Test documentation (Тестовая документация)**](#_8ua18goj5wxp) **13**

[**8. Test strategy (Тестовая стратегия)**](#_11jg00873e9b) **13**

[8.1. Test Methods](#_wv7z0nsbrduk) 14

[8.2. Test Levels](#_ix3vf38icbd7) 14

[8.3. Test Types](#_6tgogyzgwumz) 14

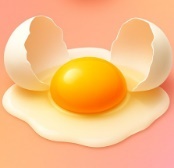
[8.4. Bug severity definition (Определение серьезности дефекта)](#_8byws6xre5dc) 15

[**9. Schedule and Milestones (График и основные этапы)**](#_r7xjkf9rkmdk) **15**

[**10. Revision history (История изменений)**](#_v0y0pbwzqcht) **16**

## 

## **1. Introduction** (Введение)



Мобильное приложение Random4Dinner - пользователю определиться с выбором домашнего блюда к приготовлению методом случайного (random) выбора.

## **2. Objectives** (Цели)

В данном документе описан план тестирования мобильного приложения Random4Dinner. Этот документ тест плана преследует следующие цели:

* Определить существующую информацию о проекте и программное обеспечение, которое необходимо протестировать;
* Обозначить объем тестирования;
* Описать стратегию тестирования, которую следует применить;
* Определить необходимые ресурсы и предоставить оценку рисков при тестировании продукта;
* Определить список тестовых мероприятий.

## **3. Scope of work** (Объем работ)

### **3.1. In Scope** (компоненты и функции, подлежащие тестированию)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **№** | **Application/**  **component name** | **Function** | **Reference** |
| 1 | Вход / Авторизация | Возможность войти в профиль. | Здесь должна быть ссылка на требования/спецификацию |
| 2 | Главная (Homepage) | Проверить:   * Кнопку таб-бара [Новое блюдо]; * Кнопку таб-бара [Мои блюда]; * Кнопку таб-бара [Настройки]; * Кнопку [Выбрать еду]. |  |
| 3 | Форма карточки для заполнения «Новое блюдо» | Проверить:  - заполнение текстовых полей формы;  - выбор категории блюда;  - добавление фото/картинки;  - сохранение новой заполненной карточки блюда. |  |
| 4 | Каталог «Мои блюда» | Проверить:  - возможность просматривать Каталог;  - фильтровать блюда;  - добавлять и удалять блюда в/из Избранное(-го). |  |
| 5 | Избранное | Проверить: - просмотр блюда;  - добавление блюда в Избранное;  - удаление блюда из Избранного. |  |
| 6 | Настройки | Проверить:   * Мои группы – добавлять и удалять пользователя; * Мои заказы - просматривать, оплачивать, повторять заказы; * / Правила бонусной программы / Контакты |  |
| 7 | Выход | Возможность выйти из профиля |  |
| 8 | Удаление аккаунта | Возможность удалить учетную запись |  |

### **3.2. Out of Scope** (компоненты и функции, не подлежащие тестированию)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **№** | **Application/**  **component name** | **Function** | **Reference** |
| 1 | Сервер и БД | Хранение данных пользователя и заказов. |  |
| 2 | Сторонние сервисы | Сторонние push-уведомления. |  |

## **4. Entry and Exit criteria** (Критерии Входа и Выхода)

Критерии входа - это условия, которые необходимо выполнить, прежде чем начать тестирование. В этом разделе тест плана будет перечислено аппаратное и программное обеспечение, которое должно быть в рабочем состоянии.

***Критерии входа:***

* У каждого тестировщика должны быть устройства со следующим ОС: iOS не ниже 25.0 версии;
* Наличие достаточных тестовых данных;
* Разработан и готов глоссарий по продукту, документ для баг-репортов;
* Тестовая среда настроена и доступны все другие необходимые ресурсы, такие как оборудование и тестовые инструменты.

В этом разделе также описываются критерии выхода - условия, которые должны быть выполнены до завершения тестирования.

***Критерии выхода:***

* Полное покрытие тестируемых функциональных возможностей;
* Все запланированные тесты выполнены;
* Больше 80% тестов должны быть пройдены успешно;
* Все выявленные дефекты исправлены и закрыты;
* Ни один дефект с высоким приоритетом, серьезностью blocker, critical и major не был упущен.

## **5. Risks** (Управление рисками)

Обозначения оценки для Probabilaty и Impact:

VH - очень высокий; H - высокий, M - терпимый (средний); L - низкий.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **№** | **Risk** | **Probability** | **Impact** | **Preventive actions** |
| 1 | Неопытность некоторых членов команды тестирования, которая может быть причиной пропуска дефектов. | M | VH | Своевременная помощь опытных членов команды. |
| 2 | Проблемы с оборудованием и программным обеспечением. Поломка оборудования или сбои на серверной стороне проекта. | H | VH | 1. Наличие дополнительного оборудования, которое можно использовать в непредвиденных ситуациях.  2. Перераспределение работы между другими членами команды |
| 3 | Изменение в требованиях продукта в последнюю минуту. | M | M | 1. Частое и тесное сотрудничество с заказчиком для своевременного выявления изменений.  2. Заложить запас времени на случай непредвиденных изменений. |
| 4 | Различные виды отпусков (по болезни или отпуска) любого члена команды тестирования. | L | L | 1. Высокий уровень коммуникации в команде  2. Общий доступ к обязанностям каждого члена проектной команды. |
| 5 | Форс-мажорные обстоятельства (отсутствие интернет соединения, отключение электричества…) | L | L | 1. Общий доступ к обязанностям каждого члена проектной команды.  2. Вся проектная документация хранится в облачном хранилище (Google docs / GitHub) |

## **6. Resources** (Ресурсы)

### **6.1. Key project resources** (Основные ресурсы проекта)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **№** | **Project Role** | **Name,Telegram @nick** |
| 1 | Project manager | Oleg Podrez |
| 2 | Swift Developer | Oleg Podrez |
| 3 | Test | Anastasia Markovskaya |
| 4 | Test | Oleg Podrez |

### **6.2. Test team** (Команда тестировщиков)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **№** | **Project Role** | **Name,Telegram @nick** | **Responsibilities** |
| 1 | Test | Anastasia Markovskaya @Mai\_unni | - Коммуникация с заказчиком.  - Рассмотрение и анализ требований.  - Создание плана тестирования, отчета о результатах тестирования.  - Оценка, планирование, назначение и отслеживание задач членам команды тестирования.  - Измерение, мониторинг и отчетность о ходе тестирования; результаты выполнения тестов, качество продукции и риски тестирования на регулярной основе.  - Создание тестовых артефактов: чек-листов, тест-кейсов, баг-репортов.  -Проведение функционального, регрессионного и ad-hoc тестирования.  - Оптимизация стратегии и процесса тестирования на основе анализа дефектов, метрик, ретроспективных результатов и отзывов пользователей. - Отчет о состоянии тестирования. |
| 2 | Test | Oleg Podrez | - Рассмотрение и анализ требований.  - Создание тестовых артефактов: чек-листов, тест-кейсов, баг-репортов.  -Проведение функционального, регрессионного и ad-hoc тестирования.  - Проверка исправлений дефектов.  - Отчет о состоянии тестирования.  - Общение с командой тестирования. |

### **6.3. Test environment, hardware and tools** (Тестовое окружение, оборудование и инструменты)

В рамках проекта предусмотрено тестирование на локальном устройстве

Test hardware (Тестовое оборудование)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **№** | **Role** | **Hardware configuration** | **Software configuration** |
| 1 | Client | iPad Air4 - Apple Neural Engine, Apple A14 GPU, 1278 МГц, 6(2+4)/256Gb, 10.9" | iOS 26.0.1 |
| 2 | Client | iPhone 15 – Apple A16 Bionic (SoC), Apple GPU 5, CPU 3.46 ГГц 6 | iOS 26.0.1 |

Test tools (Инструменты тестирования)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **№** | **Tool** | **Comment** |
| 1 | Google docs, GitHub | Ведение, поддержка и хранение тестовой документации: глоссарий, чек-листы, баг-репорты… Тайминги |
| 2 | Google disk/ GitHub | Хранение attachments для баг-репортов. |
| 3 | Discord, Zoom | Проведение митингов. |
| 6 | XCode | Снятие логов. |
| 7 | Charles Proxy | Отладка и расшифровка сетевого трафика. |

## **7. Test documentation** (Тестовая документация)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **№** | **Title** | **Responsible person(s)** | **Frequency (delivery time)** | **Method of delivery** |
| 1 | Test plan | Anastasia Markovskaya | Один раз перед началом тестирования | Google docs/ GitHub |
| 2 | Glossary | Anastasia Markovskaya | Один раз перед началом тестирования | Google docs/ GitHub |
| 3 | Check-lists | Anastasia Markovskaya | Перед началом тестирования | Google docs/ GitHub |
| 4 | Bug-reports | Anastasia Markovskaya Oleg Podrez | При обнаружении дефекта | Google docs/ GitHub/Trello |
| 5 | Test result report | Anastasia Markovskaya | Каждый спринт (неделю…) | … |
| 6 | Test summary report | Anastasia Markovskaya |  |  |

## **8. Test strategy** (Тестовая стратегия)

В данном разделе описываются все методы, уровни и виды тестирования используемые в рамках поставленных задач.

### 

### **8.1. Test Methods**

Черный ящик (black-box testing). Оценка с точки зрения пользователя, без доступа к исходному коду продукта.

### **8.2. Test Levels**

1. ***Интеграционное тестирование.*** Проверка взаимодействия различных модулей, их взаимной интеграции.
2. ***Системное тестирование.*** Проверка взаимодействия всех компонентов системы, прогон регрессии.

### **8.3. Test Types**

* тестирование документации (document-based testing)
* динамическое тестирование (dynamic testing)
* ручное тестирование (manual testing)
* функциональное тестирование (functional testing)
* интуитивное тестирование (ad-hoc)
* тестирование соответствия (sanity test)
* исследовательское тестирование (exploratory testing)
* дымовое тестирование (smoke testing)
* тестирование критического пути (critical path testing)
* регрессионное тестирование (regression testing)
* позитивное тестирование (positive testing)
* негативное тестирование (negative testing)
* тестирование новой функциональности (new feature test)
* тестирование GUI
* тестирование удобства использования (usability testing)
* тестирование конфигурации (configuration testing)
* инсталляционное тестирование (installation testing)

### **8.4. Bug severity definition** (Определение серьезности дефекта)

|  | Дефект, блокирующий выполнение функционала без возможности обхода, в результате которого дальнейшая работа с тестируемой системой или ее ключевыми функциями становится невозможна. |
| --- | --- |
|  | Дефект, блокирующий часть функционала, при наличии альтернативного пути доступа к нему. |
|  | Дефект, свидетельствующий об отклонении от бизнес-логики или нарушающий работу программы. Не имеет критического воздействия на приложение. |
|  | Дефект, не влияющий на функциональность, относящийся к удобству использования и интерфейсу. |
|  | Дефект, оказывающий минимальное влияние на общее качество системы: ошибки и опечатки в тексте, проблемы сторонних библиотек и сервисов, незначительные проблемы с UI/UX. |

## **9. Schedule and Milestones** (График и основные этапы)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **№** | **Date** | **Activity** |
| 1 | 25.08.2025 | Загрузка stage версии с минимальным функционалом на устройство для ознакомления и создания глоссария, тестовой документации |
| 2 | 25.09.2025 | Создание Глоссария |
| 3 | 01.10.2025 | Создание тест-плана |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

## **10. Revision history** (История изменений)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Ver.** | **Description of changes** | **Author** | **Date** | **Approved by** |
| 1 |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |